

Le GMQ-F 15 items version française validé

Les instructions et le questionnaire

Voici une liste de raisons pour lesquelles certaines personnes jouent.

Merci de préciser à quelle fréquence vous jouez à un jeu de hasard et d'argent pour chacune des 15 raisons suivantes.

	Presque jamais / Jamais	Parfois	Souvent	Presque Toujours
1. Parce que c'est ce que font la plupart de vos amis lorsque vous êtes ensemble.	1	2	3	4
2. Pour oublier vos soucis.	1	2	3	4
3. Parce que c'est palpitant.	1	2	3	4
4. Parce que gagner changerait votre style de vie	1	2	3	4
5. Pour être sociable.	1	2	3	4
6. Parce que vous vous sentez plus confiant ou sûr de vous.	1	2	3	4
7. Parce que vous aimez la sensation.	1	2	3	4
8. Pour gagner votre vie	1	2	3	4
9. Parce que cela aide quand vous vous sentez nerveux ou déprimé.	1	2	3	4
10. Parce que c'est amusant.	1	2	3	4
11. Pour remporter un gain	1	2	3	4
12. Parce que cela rend une manifestation sociale plus agréable.	1	2	3	4
13. Pour vous égayer quand vous êtes de mauvaise humeur.	1	2	3	4
14. Parce que cela vous fait vous sentir bien.	1	2	3	4
15. Parce que vous aimez penser à ce que vous feriez si vous gagniez le jackpot	1	2	3	4

Cotation et calcul des scores

Cotation

La réponse « Presque jamais/jamais » est côtée 1, « Parfois » = 2, « Souvent » = 3 et « Presque toujours » = 4.

Calcul des scores

Pour obtenir les scores aux sous-échelles, il suffit d'additionner les scores aux différents items de la sous-échelle.

La sous-échelle « Social » se compose des items 1, 5 et 12

La sous-échelle « Coping » se compose des items 2, 6, 9 et 13

La sous-échelle « Enhancement » se compose des items 3, 7, 10 et 14

La sous-échelle « Financial » se compose des items 4, 8, 11 et 15

Rangs percentiles

Centiles of the Overall GMQ-F and Facet Score Distribution (N = 278).

	Centile						
	5th	10th	25th	50th	75th	90th	95th
GMQ-F total score	7	10	21	28	33	40	43
GMQ-F Coping	4	4	4	5	7	10	11
GMQ-F Enhancement	4	4	6	9	11	14	15
GMQ-F Social	3	3	3	3	5	6	7
GMQ-F Financial	5	6	8	10	12.5	14	15